

Iremos al Log Cabin Village



Nosotros iremos al museo Log Cabin Village. Un museo es un lugar donde la gente va a ver artefactos y aprender sobre cómo vivía la gente en el pasado. ¡Los museos pueden ser realmente divertidos!



La mayor parte del Village está afuera. Caminaremos hasta diferentes cabañas. ¡Cada una tiene cosas divertidas para ver! Puedo ver, tocar y escuchar cosas nuevas.



Usaré mis pies para caminar en el Village. Hay muchas cosas que ver y yo no me quiero tropezar y caer.

Iremos al Jardín de Hierbas para aprender sobre diferentes plantas. Puedo tocar y oler las plantas. Puedo oír pájaros en los árboles y ver mariposas. ¡El Jardín de Hierbas puede ser divertido!



Hay bancos en el Jardín de Hierbas. Si me pongo nervioso o abrumado puedo ir con mi adulto a el Jardín de Hierbas. Me puedo sentar en los bancos hasta que esté listo para ver más del Village.

¡Está tranquilo en el Jardín!

En el Village habrá gente con ropa diferente a la mía. Eso esta bien. Se les llama interpretes históricos. Puedo hacerles mis preguntas sobre lo que veo, toco y oigo.



Lo primero que haremos será caminar por el sendero hasta una gran cabaña. Cuando entremos estará un poco oscuro. ¡Puedo ver muchas cosas divertidas en el salón de la cabaña!



Después, compraremos boletos para entrar a ver el Village en la tienda del museo. Esto tiene muchas cosas que puedo ver, tocar y oír. Puedo preguntarle a mi adulto si está bien mirar y tocar los juguetes en la tienda del museo.



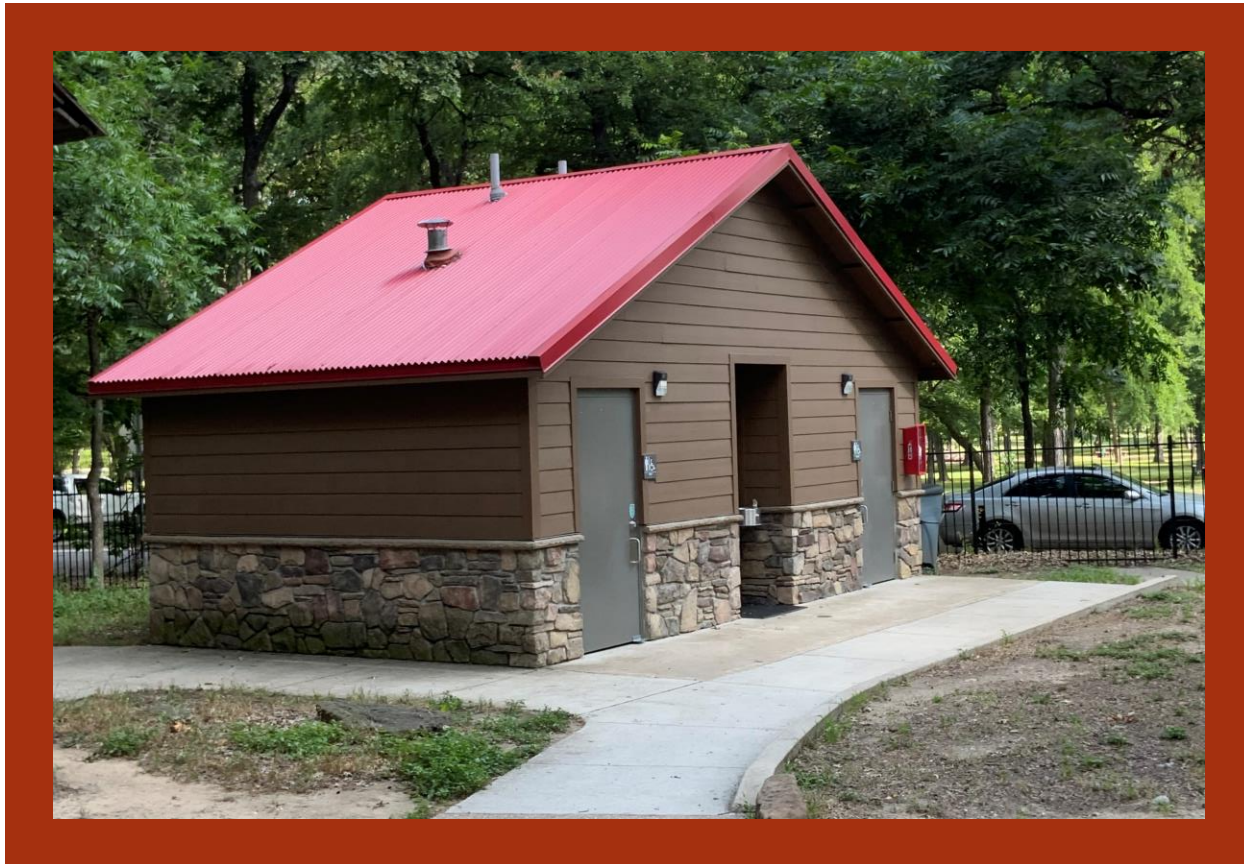
En la tienda del museo un intérprete histórico nos entregará un mapa. ¡Nos ayudará a saber adónde ir!



Si tenemos hambre, podemos tener un picnic en el parque enfrente del estacionamiento del Village. Hay mesas y bancos para utilizar mientras comemos. ¡Es un lugar divertido para comer y jugar!



Si necesito usar el baño se lo puedo decir a mi adulto. Iremos a los baños del edificio de concreto con techo rojo.



Si alguien me habla mientras realizamos nuestro recorrido, es una buena idea tomar un descanso de mi libro, música o juego para responderle.



Si me siento nervioso se lo puedo decir a mi adulto. ¡Ellos sabrán que hacer!

Puedo volver a mi actividad favorita después de responderle.

Iremos a muchas cabañas diferentes en el Village. A veces habrá un intérprete histórico adentro. Otras veces veremos las cabañas sin un intérprete histórico.



A veces podre sentirme nervioso en una cabaña, especialmente si es más oscuro adentro que afuera.

¡Está bien! Mi adulto puede llevar afuera si me siento nervioso.

.

Iremos a la cabaña donde hacen velas para aprender sobre la creación de velas de cera. Un intérprete histórico puede ayudarme a sumergir una vela. La cera de la vela está caliente así que tendré cuidado.



También puedo mirar dentro de la cabaña para sumergir velas. Hay libros en la cabaña. Yo puedo sentarme y leer silenciosamente con mi adulto.

Si tengo una pregunta puedo preguntar al intérprete histórico.

Iremos al Molino para aprender cómo hacer harina y harina de maíz. Un intérprete histórico puede dejarme tocar maíz y trigo secos. ¡Es divertido ver el molino!



Iremos a la Herrería para aprender cómo la gente hacía las cosas con metal. Puedo tocar herraduras y clavos si hay un intérprete histórico. Podría ver fuego en la herrería. ¡Está bien! Ayuda a el intérprete histórico calentar el metal para cambiar su forma.



A veces, el intérprete histórico utiliza un martillo para dar forma al metal. Será ruidoso. Está bien ¡también!

Iremos a la Escuela para conocer cómo era la escuela para los niños. Puedo sentarme en los bancos y mirar el pizarrón. Si un intérprete histórico me hace una pregunta, está bien responderle.



Hay una campana que puedo tocar afuera de la Escuela. Puede que sea ruidoso. ¡Está bien!

Iremos a la cabaña de Carpintería para conocer cómo la gente hacía las cosas con madera. El intérprete histórico me mostrará diferentes herramientas y juguetes de personas que usaban en el pasado.



Hay muchas herramientas en la cabaña de Carpintería. Debo preguntarle a mi adulto o al intérprete histórico si está bien tocar las cosas que veo en la cabaña. Una de las herramientas es un torno de pedal. Puede ser ruidoso cuando el intérprete muestra cómo se trabaja. ¡Está bien!

Nos dirigiremos a la cabaña Dogtrot para ver cómo vivía la gente en el pasado. Puedo mirar en ambas habitaciones de la cabaña. Puedo leer los carteles de cada habitación para ayudarme a aprender sobre la familia Parker.



Hay una campana para la cena en el porche de Dogtrot que yo puedo tocar. Tiene forma de triangular. Puede que sea ruidosa. ¡Está bien! Mi adulto puede preguntarle al interprete para que no toque la campana de la cena.

¡En la cabaña de experiencias prácticas puedo tocar todo lo que hay adentro! Yo puedo pretender ser una persona pionera. También puedo bombear el agua afuera o tocar los pollitos de juguetes suaves.

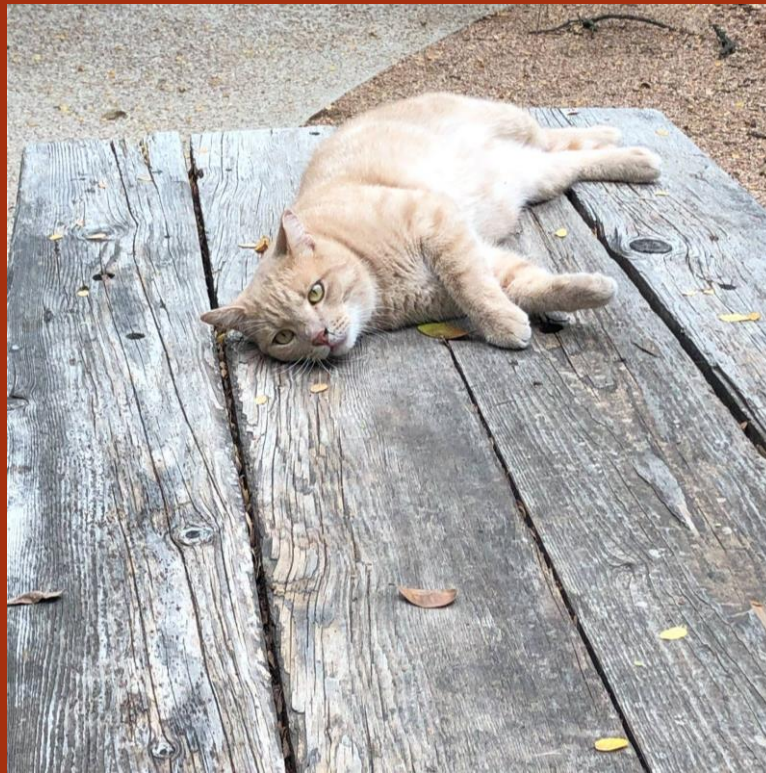


En la cabaña de experiencias prácticas yo talvez tendré que dejar que otras gentes jueguen con los objetos en la cabaña. ¡Esto está bien! Yo podre esperar y tener un turno cuando hayan terminado.

Iremos a la cabaña de Hiladora/Tejido para conocer como las personas fabricaban telas y ropa. Podre tocar lana o algodón si el intérprete histórico está ahí. Si tengo alguna pregunta sobre algo que veo, deberé preguntarle al interprete histórico.



Podre ver un gato en el Village. Esto es algo que hace los museos al aire libre divertidos. Puedo mirar al gato sin tocarlo.



Cuando salgamos de una cabaña le diré “gracias” a el interprete histórico. Podre preguntarle otras preguntas que tenga.



Mi adulto me ayudara a conseguir las respuestas de mis preguntas con la ayuda de los amigables interpretes históricos.

¡Ellos trabajan en el Village para ayudar personas como yo aprender sobre la historia!

!

¡Ir al Log Cabin Village fue divertido!



Cosas para Tratar

Quando vayamos a Log Cabin Village, puedo llevar:

- [Una copia imprimida del guía de actividades del Village para realizar durante mi visita](#)
- Un fidget
- Tapones de oídos o audífonos para la tienda de Herrería si no me gustan los ruidos fuertes.
- ¡Y mucha curiosidad!